

## Apoyo Estudiantil

- Becas
- Tutorías y atención psicoeducativa
- Programas de vinculación
- Programas de educación continua
- Movilidad estudiantil
- Servicio Social
- Prácticas profesionales en el sector productivo
- Bolsa de Trabajo
- Seguimiento de egresados

## Horarios

Modalidad virtual  
(se realizan sesiones virtuales de cada materia y el seguimiento de las mismas es mediante la plataforma Moodle).

## Duración de la carrera

4 años (8 semestres)



## DIRECTORIO

Dr. Robespierre Lizarraga Otero  
Encargado del Despacho de Rectoría

Dr. Candelario Ortiz Bueno  
Secretario General

Dra. Marifeli Avendaño Corrales  
Secretaria de Administración y Finanzas

Dr. Alfonso Mercado Gómez  
Director General de Servicios Escolares

Dr. Roberto Bernal Guadiana  
Director

Dra. Yareli López Sotelo  
Secretaria Académica

MC. María Fernanda Medina Zazueta  
Encargada de Control Escolar



Facultad de Informática Culiacán

Dirección: Josefa Ortiz de Domínguez S/N  
Ciudad Universitaria, Culiacán, Sinaloa.  
CP: 80013 Tel. +52 (667) 716 13 61

<http://fic.uas.edu.mx>



# LICENCIATURA EN INFORMÁTICA MODALIDAD VIRTUAL

Universidad Autónoma de Sinaloa



facultaddeinformatica | FICUAS



## Nuestra Misión

Formar profesionistas líderes en el manejo y administración de aplicaciones informáticas utilizando tecnología de vanguardia, con el fin de apoyar la productividad y competitividad de las organizaciones con una visión internacional de la sociedad y sus requerimientos culturales.

## Nuestra Visión

Posicionar la carrera de Licenciatura en Informática como el mejor programa educativo en la región. Manteniendo el reconocimiento nacional otorgado por organismos acreditadores y alcanzando el reconocimiento internacional por la calidad de la educación, formación académica y científica, así como por los valores universales de sus egresados.

## Plan de Estudios

### Semestre I

- Lógica de programación y pensamiento computacional
- Arquitectura de computadoras
- Matemáticas discretas
- Fundamentos de redes
- Introducción a la informática
  - Laboratorio de sistemas operativos

### Semestre II

- Programación estructurada
- Fundamentos de bases de datos
- Álgebra lineal
- Redes de computadoras
- Diseño de interfaces de usuarios
  - Entornos de desarrollo para programación

### Semestre III

- Estructura de datos
- Manejadores y lenguajes de consulta de datos
- Matemáticas aplicadas
- Administración de redes
- Análisis y diseño de software
  - Desarrollo Web lado del servidor

### Semestre IV

- Paradigmas de programación
- Bases de datos emergentes
- Probabilidad y estadística
- Ciberseguridad
- Desarrollo e implementación de sistemas
  - Desarrollo Web del lado cliente

### Semestre V

- Cómputo en la nube
- Minería de datos
- Fundamentos de inteligencia artificial
- Introducción a la investigación en informática
- Ingeniería de software
  - Pruebas de software

### Semestre VI

- Programación para procesamiento de datos
- Innovaciones tecnológicas
- Aprendizaje automático
- Modelos de calidad de software
- Cómputo móvil
- Desarrollo, seguridad y operación de sistemas

### Semestre VII

- Administración de recursos tecnológicos
- Emprendimiento tecnológico
- Seminario de proyectos de investigación e intervención
- Comercio electrónico
- Programación paralela y distribuida
  - Gestión de seguridad y desempeño de bases de datos

### Semestre VIII

- Estancia profesional

## Perfil de Ingreso

Se requiere que sean estudiantes progresivamente autónomos, críticos, con capacidad de imaginar nuevas situaciones y sus posibles soluciones, con actitud positiva, sensibles a la realidad de su contexto, interesados en los cambios económicos del país emanados de las leyes y/o reglamentos.

Interés en la tecnología y la informática: Debe sentir curiosidad y motivación por aprender sobre sistemas, software, hardware, programación y otras áreas relacionadas con la informática.

Interés en la resolución de problemas: La informática implica enfrentar desafíos y encontrar soluciones creativas a través del pensamiento lógico y analítico.

Debe de contar con habilidades matemáticas, lógicas, analíticas y de programación, pensamiento crítico, perseverancia y trabajo en equipo.

## Perfil de Egreso

Los egresados comprenden y aplican los principios teóricos, poseen conocimiento y experiencia práctica en áreas fundamentales de la informática, matemáticas, programación, bases de datos, redes, sistemas operativos, administración de tecnologías de información, seguridad informática, inteligencia artificial y desarrollo de software. Son capaces de analizar problemas complejos y aplicar su conocimiento para desarrollar soluciones efectivas y eficientes mediante un enfoque sistemático, lógico, ético y autodidacta, con la capacidad de autoemplearse o integrarse en sectores privados y públicos.

