

Apoyo Estudiantil

- Becas
- Tutorías y atención psicoeducativa
- Programas de vinculación
- Programas de educación continua
- Movilidad estudiantil
- Servicio Social
- Prácticas profesionales en el sector productivo
- Bolsa de Trabajo
- Seguimiento de egresados

Turnos y horarios

Matutino (7:00 a 12:00 hrs.)
Vespertino (15:00 a 20:00 hrs.)

Duración de la carrera

5 años (10 semestres)



DIRECTORIO

Dr. Jesús Madueña Molina
Rector

Dr. Gerardo Alapizco Castro
Secretario General

M.C. Salvador Pérez Martínez
Secretario de Administración y Finanzas

Dr. Alfonso Mercado Gómez
Director General de Servicios Escolares

M.C. Gerardo Gálvez Gámez
Director

Ing. Cruz Isabel Bernal Salgueiro
Secretaria Académica

M.C. Deisy Carolina Romero González
Encargada de Control Escolar



Facultad de Informática Culiacán

Dirección: Josefa Ortiz de Domínguez S/N
Ciudad Universitaria, Culiacán, Sinaloa.
CP: 80013 Tel. +52 (667) 716 13 61

<http://fic.uas.edu.mx>



LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

Universidad Autónoma de Sinaloa



UAS
CON VISIÓN DE
FUTURO
2025



Facebook: [facultaddeinformatica](#) | Instagram: [FICUAS](#)



Nuestra Misión

Formar profesionistas con amplios conocimientos científicos y técnicos en la informática con sentido humano. Comprometidos en el entorno social y vinculados con el sector productivo de bienes y servicios a nivel regional y nacional; con la capacidad para generar alternativas de solución e innovación en su campo.

Nuestra Visión

Ser una Facultad líder en el país en la generación de profesionistas en el campo de la informática, con reconocimiento de la sociedad y el sector empresarial en el plano nacional e internacional.

Formar docentes y egresados líderes, emprendedores e investigadores capaces de colaborar en la toma de decisiones de las instituciones donde se desempeñen y pongan en práctica sus habilidades y conocimientos con un alto sentido de responsabilidad y una amplia visión de futuro, capaces de modificar su entorno en beneficio del desarrollo regional y nacional.

Plan de Estudios

Semestre I

- Algoritmia
- Desarrollo organizacional
- Arquitectura de computadoras
- Matemáticas discretas
- Desarrollo de habilidades cognitivas

Semestre II

- Análisis y diseño orientado a objetos
- Tópicos de manejo financiero
- Sistemas digitales y electrónica
- Probabilidad y estadística
- Metodología de la investigación

Semestre III

- Lenguajes de programación
- Ingeniería de software
- Fundamentos de bases de datos
- Álgebra lineal
- Medio ambiente y desarrollo sustentable

Semestre IV

- Estructura de datos
- Fundamentos de redes
- Análisis y diseño de software
- Matemáticas aplicadas
- Manejadores y lenguajes de consulta de datos

Semestre V

- Principios de diseño de interfaz de usuario
- Redes de computadoras
- Desarrollo e implementación de sistemas
- Geometría analítica y graficación
- Gestión de unidades informáticas

Semestre VI

- Programación de servidores web
- Administración de redes
- Sistemas de información
- Seminario de creatividad e innovación
- Redacción de textos en inglés

Semestre VII

- Programación de interfaces web
- Infraestructura informática
- Innovación tecnológica
- Optativa I
- Administración de proyectos de software
- Servicio social

Semestre VIII

- Inteligencia artificial
- Sistemas operativos
- Modelos de calidad de software
- Optativa II
- Manejo económico

Semestre IX

- Emprendedores
- Sistemas distribuidos
- Optativa III
- Optativa IV
- Ética y normatividad jurídica

Semestre X

- Prácticas profesionales (en el sector productivo)



Asignaturas Opcionales

- Taller integrador de especialización
- Tecnología educativa
- Administración electrónica
- Cómputo móvil
- Base de datos orientada a objetos y distribuidas
- Programación distribuida y paralela
- Temas selectos
- Simulación
- Cómputo en la nube, redes sociales y aplicaciones computacionales
- Tecnologías emergentes
- Redes convergentes
- Lenguajes autómatas y complejidad
- Programación de videojuegos
- Seguridad en software
- Geomática
- Automatización y control
- Compiladores

Perfil de Ingreso

Los aspirantes deberán contar con conocimientos previos en las áreas de:

- Matemáticas, lógica y cálculo.
- Capacidad de análisis.
- Uso de una computadora y ofimática
- Capacidad de redacción y buena ortografía
- Nivel intermedio de dominio del idioma inglés.

Perfil de Egreso

Analizar problemas relacionados con la gestión, organización y procesamiento de la información en una organización y darle solución mediante la implementación de sistemas de información que automaticen los procesos relacionados con los problemas de manera eficiente y cumpliendo con los requisitos de calidad mínimos reconocidos para el software en general.

Participar o dirigir procesos de desarrollo de software desde la perspectiva de la Ingeniería de Software, empleando las más modernas herramientas y metodología que se adecuen al tamaño y la complejidad del problema, así como de los recursos disponibles para su solución.

Recomendar políticas o estrategias de planificación para la administración y gestión de los recursos informáticos en una organización.

Dirigir el departamento de TI de una organización.