

Apoyo Estudiantil

- Becas
- Tutorías y atención psicoeducativa
- Programas de vinculación
- Programas de educación continua
- Movilidad estudiantil
- Servicio Social
- Prácticas profesionales en el sector productivo
- Bolsa de Trabajo
- Seguimiento de egresados

Horarios

Modalidad Virtual

Duración de la carrera

4 años (8 semestres)



DIRECTORIO

Dr. Jesús Madueña Molina
Rector

Dr. Gerardo Alapizco Castro
Secretario General

M.C. Salvador Pérez Martínez
Secretario de Administración y Finanzas

Dr. Alfonso Mercado Gómez
Director General de Servicios Escolares

M.C. Gerardo Gálvez Gámez
Director

Ing. Cruz Isabel Bernal Salgueiro
Secretaria Académica

M.C. Deisy Carolina Romero González
Encargada de Control Escolar



Facultad de Informática Culiacán

Dirección: Josefa Ortiz de Domínguez S/N
Ciudad Universitaria, Culiacán, Sinaloa.
CP: 80013 Tel. +52 (667) 716 13 61

<http://fic.uas.edu.mx>



LICENCIATURA EN INFORMÁTICA MODALIDAD VIRTUAL

Universidad Autónoma de Sinaloa



UAS
CON VISIÓN DE
FUTURO
2025

Facebook: [facultaddeinformatica](#) | Twitter: [FICUAS](#)



Nuestra Misión

La Licenciatura en Informática, modalidad No Escolar (Virtual), tiene como misión la formación de profesionales competentes en el área de tecnologías de información, proporcionando las herramientas para que se desempeñen en el sector público, privado y social con capacidad de generar alternativas de solución e innovación en su campo, con sentido humano, contribuyendo así, al desarrollo regional y nacional.

Nuestra Visión

La Licenciatura en Informática es un programa educativo de calidad, reconocido a nivel local, nacional e internacional por su flexibilidad en el programa a distancia con la finalidad de que los egresados podrán desempeñar sus conocimientos y poner en práctica sus competencias profesionales.

Plan de Estudios

Semestre I

- Algoritmia
- Desarrollo organizacional
- Arquitectura de computadoras
- Matemáticas discretas
- Desarrollo de habilidades cognitivas
- Competencias tecnológicas

Semestre II

- Fundamentos de programación
- Tópicos de manejo financiero
- Fundamentos de bases de datos
- Probabilidad y estadística
- Metodología de la investigación
- Sistemas digitales y electrónica

Semestre III

- Temas selectos de programación
- Fundamentos de redes
- Manejadores y lenguajes de consulta de datos
- Álgebra lineal
- Ética y normatividad jurídica
- Ingeniería de software

Semestre IV

- Programación orientada a objetos
- Redes de computadora
- Análisis y diseño de software
- Matemáticas aplicadas
- Gestión de unidades informáticas
- Estructura de datos

Semestre V

- Lenguajes de Programación
- Administración de redes
- Desarrollo e implementación de sistemas
- Geometría analítica y graficación
- Principios de diseño de interfaz de usuario
- Sistemas operativos

Semestre VI

- Programación de servidores web
- Cómputo móvil
- Innovación tecnológica
- Optativa I
- Manejo económico
- Sistemas de información

Semestre VII

- Programación de servidores web
- Infraestructura informática
- Modelos de calidad de software
- Optativa II
- Administración de proyectos de software
- Emprendedores
- Servicio social
- Prácticas profesionales

Semestre VIII

- Taller de certificaciones
- Inteligencia artificial
- Optativa III
- Optativa IV
- Sistemas distribuidos
- Taller integrador de especialización
- Prácticas profesionales



Perfil Profesionalizante

Ciencia de Datos

- Lenguajes Automatas y Complejidad
- Programación para Procesamiento de Datos
- Cómputo en la Nube
- Programación Distribuida y Paralela

Ciberseguridad

- Gobierno y Gestión de TI
- Seguridad en Redes
- Auditoría de Seguridad Informática
- Análisis de Riesgo en Ciberseguridad

Perfil de Ingreso

El aspirante con interés de ingresar al Programa de Licenciatura en Informática, modalidad No Escolar (Virtual), de la Universidad Autónoma de Sinaloa deberá mostrar conocimientos, habilidades y actitudes que a continuación se describen:

- Conocimientos básicos de informática, inglés y ciencias sociales.
- Actitudes de compromiso y responsabilidad ante sus estudios.
- Disposición al trabajo individual y en equipo.
- Capacidad crítica y de argumentación.
- Habilidades para la expresión oral y escrita.
- Conocimientos generales de computación (Sistema Operativo, Ofimática e Internet).
- Disposición para el estudio, lectura e investigación.
- Hábitos de estudio y auto-aprendizaje (autodidacta).
- Interés por la tecnología, así como por mantenerse actualizado.

Perfil de Egreso

El egresado de la Licenciatura en Informática, modalidad No Escolar (Virtual), es un profesionista del área de Tecnologías de la Información y Comunicación (TICs) que posee habilidades para buscar, procesar y analizar información relevante para la toma de decisiones, mediadas por herramientas de base tecnológica que impulsen la investigación, la creatividad y la innovación para la solución de problemas.